# Bài 2: Cho xâu kí tự. Hãy đếm số lượng kí tự khác nhau trong xâu đó

# Ví dụ: s = "cabca", thì kết quả differentSymbolsNaive(s) = 3.

# Có 3 kí tự khác nhau là a, b và c.

# Yêu cầu 6 (OOP)

# Xây dựng ứng dụng cho phép khách hàng thực hiện mua vé số tương tự VIETLOT, mỗi vé sẽ bao gồm 6 số nguyên dương, có thể mua tối đa 4 vé.

# 

# Viết chương trình cho phép người dùng mua vé số. Sẽ có hai tuỳ chọn cho khách hàng thực hiện chọn số trên mỗi vé.

# - Nếu khách hàng chọn tự nhập thì cứ mỗi ô tròn KH click vào sẽ hiển thị 1 bảng chọn số từ 0-99

# - Nếu khách hàng chọn tuỳ chọn random thì hệ thống sẽ tự động tạo ra 6 số tương ứng 6 ô tròn

# Sau khi khách hàng hoàn tất việc chọn số trên vé thì nhấn hoàn tất để thực hiện quay số

# Hệ thống sẽ so khớp dãy số trên vé với dãy số của hệ thống xem KH có trúng thưởng không

# Sẽ có 3 giải bao gồm:

# Giải nhất: 6 số trên vé của KH trùng khớp hoàn toàn với 6 số của hệ thống

# Giải nhì: 5 số cuối của vé KH trùng khớp với 5 số cuối của hệ thống

# Giải khuyến khích: 3 số cuối của vé KH trùng khớp với 3 số cuối của hệ thống

# Khi KH may mắn trúng giải nào thì hệ thống sẽ hiển thị kết quả là số tiền sẽ nhận được tương ứng (HV tự defined)

# Khi KH không trúng giải nào thì hệ thống hiển thị thông báo “Chúc bạn may mắn lần sau”

# 

Hình 1.1 Khi người dùng click mua vé

# 

Hình 1.2 Khi người dùng click xem kết quả

# Yêu cầu 7.

# Xây dựng giao diện như hình bên dưới:

# 